

BPI2134L GUI programozás

Kurzusinformáció

Félévi követelmény: gyakorlat

Elérhetőség: vege.ra.jozsef@nye.hu

Tematika

Visual Studio fejlesztői környezet bemutatása. C# nyelvi alapok. GUI tervezésének alapvető szempontjai. Eseményvezérelt programozás. Windows Forms és WPF alkalmazások készítése. Grafikus formok, panelek, elrendezések megismerése. Leggyakoribb grafikus vezérlőelemek használata a felületeken. Saját grafikus elemek megjelenítése, időzíítési feladatok. Egyszerűbb Drive és File I/O kérdések megoldása.

Követelmények

Félévi követelmény: egy zh programozási feladat számítógépen történő elkészítése, legalább 40%-os eredmény elvárt.

Vizsga: nincs

Irodalom

- Előadásvázlat
- Microsoft Learn: .NET Desktop Guide for Windows Forms
<https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/desktop/winforms/>
- Microsoft Learn: Windows Presentation Foundation documentation
<https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/desktop/wpf>